

LUCCA COMICS & GAMES 30 ottobre – 3 novembre, 2019

"La madre di tutti i festival" (la Repubblica) e "the pop culture Mecca" o anche "il più grande raduno nerd dell'Occidente" (Variety), questa è Lucca Comics & Games, una manifestazione con 52 anni di storia alle spalle, intermediale per vocazione, **dedicata alla cultura pop contemporanea** e alle nuove mitologie che questa produce per scelta. Non solo un programma ricchissimo diviso in 5 giorni, fatto di centinaia di eventi - gratuiti e a pagamento - mostre, e ospiti, italiani e stranieri, ma soprattutto un organismo unico eppure multiforme, amato e anzi creato dalle centinaia di migliaia di visitatori che ogni anno si danno appuntamento a fine ottobre in uno dei più suggestivi centri storici del mondo.

L'edizione 2018, dedicata al tema "Made in Italy", si è conclusa con 793.818 presenze globali nelle cinque giornate (fonte Vodafone Analytics 2018) e con più di 250.283 in ticketing (fonte Best Union 2018). A questi numeri si aggiunge la "fruizione digitale live" possibile per la prima volta tramite i canali in streaming su Twitch, con oltre 130.000 spettatori unici e 217.000 visualizzazioni.

Lucca è gratitudine per i tessitori di sogni, ed è per questo che a Lucca si celebrano gli autori, gli artisti del fumetto e dell'animazione, i designer dei videogiochi e gli inventori di giochi, ma soprattutto il protagonismo attivo di chi vuole produrre cultura innovandola e non solo fruendone. Lucca Comics & Games non è un festival che racconta solamente, ma è un crocevia al cui centro si incontrano gli autori e i loro appassionati che, dialogando e contaminandosi, producono ogni anno nuova cultura. "Dare occasioni di scoperta e partecipazione attiva al nostro pubblico è la nostra missione, e la matrice ludico-interattiva la nostra chiave", sostiene Emanuele Vietina, direttore del Festival.

Nove le anime culturali attorno al quale ruota il programma: Comics, Games, Fantasy, Videogames, Junior, Music, Cosplay, Japan, Movie, e adesso i Collectables: l'epica contemporanea prende forma e volume in una nuova forma di arte e rappresentazione.

Non mancano i premi, perfetto contrappunto del programma editoriale: il **Gran Guinigi** il principale riconoscimento per il fumetto in Italia a opere, artisti, iniziative in questo ambito; il **Gioco dell'Anno** e **Gioco di Ruolo dell'Anno**, assegnati ad ogni edizione, una garanzia per il pubblico italiano e le famiglie che si vogliono avvicinare al gioco da tavolo d'autore.

E ovviamente 19 mostre d'arte divise tra Palazzo Ducale, Palazzo Arnolfini e Piazza San Martino. Perché Lucca è la combinazione dell'eredità del luogo che ospita il festival, moltiplicatore naturale delle mille storie degli autori che popolano un luogo che per cinque giorni diventa "L'Isola che c'è". Le mura le sue piazze, i palazzi storici, i vicoli medievali e i misteriosi sotterranei accolgono i partecipanti, le grandi saghe e tutti i partner dell'evento che insieme costruiscono una grande **community**, pronta a vivere un'esperienza senza eguali nello scenario offerto dalla città, perfetta e irripetibile commistione tra universi narrativi, tecnologia e contesto monumentale e artistico, la caratteristica principale che rende quest'evento unico al mondo.

La partnership con il Salone Internazionale del Libro di Torino

Lucca Comics and Games, il più avanzato esempio di festival crossmediale in Europa, torna al Salone del Libro di Torino per presentare le prime anticipazioni della prossima edizione. Torino sarà lo scenario per lo svelamento del poster e per l'annuncio del tema 2019, due elementi traino di un evento che si è affermato nel mondo e che ha fatto dell'inclusione dei media e della partecipazione attiva del pubblico i propri cardini. Incontri, laboratori, dibattiti e performance: un programma realizzato ad hoc per il Salone del Libro, nel pieno rispetto dell'identità culturale che lega queste due grandi manifestazioni.

Per rimanere aggiornati

www.luccacomicsandgames.com

APP di LCG disponibile per iOS e Android

FB e IG @luccacomicsandgames; TW @LuccaCandG; YouTube — #LuccaCG19

Lucca Crea s.r.l.
Società della Lucca Holding
S.p.A. (art. 2497 bis c.c.)
Corso Garibaldi, 53
55100 Lucca
www.luccacrea.it

tel. O583 401711 | fax. O583 401737 info@luccacrea.it

Registro Imprese di Lucca n. 01966320465 p.iva 01966320465 | Numero R.E.A. 185660 Capitale Sociale € 4.509.179.00 i.v.









Lucca Crea s.r.l.
Società della Lucca Holding
S.p.A. (art. 2497 bis c.c.)
Corso Garibaldi, 53
55100 Lucca
www.luccacrea.it

tel. O583 401711 | fax. O583 401737 info@luccacrea.it

Registro Imprese di Lucca n. 01966320465 p.iva 01966320465 | Numero R.E.A. 185660 Capitale Sociale € 4.509.179,00 i.v.









Lucca Crea s.r.l.
Società della Lucca Holding
S.p.A. (art. 2497 bis c.c.)
Corso Garibaldi, 53
55100 Lucca
www.luccacrea.it

tel. O583 401711 | fax. O583 401737 info@luccacrea.it

Registro Imprese di Lucca n. 01966320465 p.iva 01966320465 | Numero R.E.A. 185660 Capitale Sociale € 4.509,179,00 i.v.

