

FI - PI - LI, iniziano i lavori sul viadotto del Turbone

Autore : Redazione

Data : 23 Gennaio 2020



Il nuovo cantiere sarà lungo 400 mt. Necessario per manutenzione straordinaria

Riceviamo e pubblichiamo da Agenzia Toscana Notizie.

Dal prossimo 27 gennaio verrà aperto lungo la strada di grande comunicazione FI - PI - LI un nuovo cantiere all'altezza del viadotto del Turbone, nel tratto Ginestra - Montelupo Fiorentino.

L'intervento sul viadotto del Turbone, la cui necessità è emersa durante i lavori di manutenzione straordinaria conclusi il 14 dicembre scorso, interesserà un tratto di soli 400 metri, e servirà per effettuare lavori di adeguamento delle barriere stradali e delle barriere acustiche con la completa demolizione e rifacimento del cordolo di sostegno in calcestruzzo armato.

I lavori comporteranno il cambio di carreggiata per gli automobilisti in transito e saranno eseguiti prima sulla carreggiata in direzione mare, poi su quella in direzione Firenze e si protrarranno sino alla fine della primavera.

Come in occasione dei lavori del maxi-cantiere chiuso a metà dicembre, in caso di code o traffico eccessivo chi percorre la FI - PI - LI potrà utilizzare come viabilità alternativa la SP12 'della Val di Pesa', mentre i mezzi pesanti e chi vuol raggiungere la costa potranno scegliere l'autostrada A11 Firenze-Mare.

Verranno adottate iniziative di comunicazione per avvisare l'utenza dei possibili disagi. Oltre alla consueta cartellonistica stradale ed ai messaggi sui pannelli a messaggio variabile, saranno diffuse informazioni via radio e tramite notiziari TV sulle reti locali.

Saranno utilizzate inoltre pagine social e portali web tra cui quelli della Regione, della Città metropolitana, di Muoversi in Toscana, del Global Service FIPILI, ecc..

Per essere sempre aggiornati sulle condizioni del traffico e pianificare al meglio i propri spostamenti in FI - PI - LI è inoltre possibile rivolgersi al numero verde 800.110.270, consultare il sito www.fipili-montelupoginestra.it o la App SGC FIPILI.